

# PROJET PÉDAGOGIQUE

## DÉCOUVERTE DE LA FORÊT ET DU BOIS



# PROJET PÉDAGOGIQUE

## DÉCOUVERTE DE LA FORÊT ET DU BOIS

Dans le cadre d'un partenariat entre le Syndicat Mixte du Beaujolais et la Communauté de Communes de Charlieu Belmont (42), le territoire du Beaujolais propose des animations auprès des écoles primaires sur la découverte de la forêt et du bois.

Ces animations concernent les classes de CM1-CM2, elles ont pour objectif d'éveiller les enfants sur les paysages et leur environnement, la forêt, de faire le lien avec une ressource qui la compose, le bois et ses produits, et les métiers qui en découlent.



### DÉROULÉ DU PROJET

Avant la première séance, un temps de rencontre avec l'enseignant sera organisé pour présenter le déroulé détaillé des séances (supports, pédagogie...), les objectifs de chacune des séances, le rôle de l'enseignant et définir le planning des interventions.

Ce temps d'échange doit aussi permettre d'adapter au mieux les séances à la classe.



### SÉANCE 1 – COURSE D'ORIENTATION

Entrée en matière ludique lors de laquelle, par groupe, les enfants devront trouver des balises comportant des questions sur la forêt et le bois.

Les réponses seront présentées lors des séances suivantes.

- OBJECTIFS**
- Tester les connaissances des élèves sur la forêt et le bois.
  - Apprendre à se réperer dans un environnement à l'aide d'une carte.
  - Travailler la cohésion de groupe.



### SÉANCE 2 – LA FORÊT

Temps en classe visant à faire découvrir les missions de la forêt, sa gestion.

Séance organisée en plusieurs petits temps de travail, d'échanges, ludiques et interactifs pour impliquer les enfants.

- OBJECTIFS**
- Comprendre les rôles et les apports de la forêt.
  - Faire la distinction entre les résineux et les feuillus.
  - Aborder la notion de propriété privée et public.



### SÉANCE 3 – USAGES DU BOIS ET MÉTIERS

Temps en classe visant à faire découvrir les différents usages du bois et les métiers de la forêt et du bois.

Séance organisée en plusieurs petits temps de travail, d'échanges, ludiques et interactifs pour impliquer les enfants.

#### OBJECTIFS

- Faire le lien entre l'arbre et l'utilisation de son bois dans notre quotidien.
- Aborder la notion de ressource renouvelable.
- Montrer qui travaille pour gérer la forêt et pour transformer le bois.



### SÉANCE 4 – LES PETITS REPORTERS DE LA FILIÈRE BOIS

Immersion dans la filière forêt-bois à travers 1 visite d'entreprise : Chantier forestier ou scierie ou charpente ou menuiserie...

Durant cette visite, les enfants réaliseront un micro-reportage.

#### OBJECTIFS

- Faire découvrir en «vrai» un métier présenté en classe.
- Préparer une interview.
- Réaliser un petit travail de reporter.



### SÉANCE 5 – FRESQUE «LE PARCOURS DU BOIS»

Lors de cette séance la classe travaillera collectivement à la réalisation d'un exposé sous forme de fresque qui montrera le parcours du bois, de la forêt jusqu'à son utilisation dans notre quotidien.

#### OBJECTIFS

- Retranscrire les acquis obtenus sur la forêt et le bois.
- Concevoir un exposé en temps limité.
- Apprendre à structurer/organiser un exposé en groupe.



### SÉANCE 6 – ATELIERS DÉCOUVERTES EN FORÊT

Lors d'une sortie en forêt, les enfants se verront proposer plusieurs ateliers ludiques, pour apprendre à reconnaître les arbres, pour observer des forêts et se glisser dans la peau d'un gestionnaire forestier...

#### OBJECTIFS

- Apprendre la reconnaissance des arbres (utiliser une clé de détermination).
- Apprendre à différencier des «types» de forêts.
- Acquérir des connaissances de «forestier».



**STRATÉGIE FORÊT BOIS**  
DU BEAUJOLAIS

**Si vous souhaitez obtenir plus d'informations et mettre en œuvre une animation dans votre école, contactez :**

**Kévin BAZILE**

Animateur de la Stratégie Forêt Bois du Beaujolais

07 72 33 71 78 : 210 Boulevard Vermorel  
k.bazile@fibois69.org : 69 400 Villefranche sur Saône

[www.fibois69.org](http://www.fibois69.org)



Cette opération est cofinancée par l'UNION EUROPÉENNE dans le cadre du Fonds Européen Agricole pour le Développement Rural (FEADER)

